



4. Luftmatratzen Surf WM Rule Book.

1. Allgemeine Bedingungen.

Grundsätzlich kann jeder, der am 26. August 2022 zwischen 15 und 16 Uhr zur CityWave in der Westfield SCS kommt, mitmachen, sofern er/sie den Geschäftsbedingungen der Multiplex CityWave entspricht und diese erfüllt.

Am Bewerb „Die Luftmatratzen Surf WM“ dürfen Teams von 2 bis 3 Personen teilnehmen.

Befinden sich Einzel-Surfer vor Ort, werden diese mit anderen Einzel- Surfern zu Teams gebildet.

Die Anmeldung erfolgt vor Ort bei Multiplex CityWave.

Als „Luftmatratze“ gilt jegliche Art von aufblasbarem Schwimmbehelf. Von Donut bis zu aufblasbarem Tier.

Multiplex CityWave stellt für Surfer, die keine eigene Surf-Unterlage mitbringen, eine Kollektion aus Schwimmbehelfen zur Verfügung, die je nach Auslastung auswählbar sind.

2. Die Regeln.

Alle angemeldeten Teams finden sich ab ca. 16 Uhr in dem dafür vorgesehenen und gekennzeichneten Teilnehmer-Bereich vor Ort zusammen.

Jenes Team, das aufgerufen wird, begibt sich auf schnellstem Weg zum Start und hat nun insgesamt 5 Minuten Zeit, um möglichst lange Zeit auf einer Luftmatratze zu surfen. Das nachfolgende Team bereitet sich bereits auf seinen Start vor, um keine unnötigen Zeitverzögerungen entstehen zu lassen.

Die längste Zeit, die ein einzelnes Teammitglied auf seiner Luftmatratze verbringt, wird gemessen und zählt für die Wertung. Die Zeit auf der Matratze wird ab dem Zeitpunkt gemessen, da sich der Teilnehmer nicht mehr an der Luftmatratze festhält und sich mit beiden Beinen auf der Luftmatratze frei im Wasser bewegt. Der Start erfolgt auf Kommando des Moderators/Startrichters. Dieser informiert zwischendurch auch über die bereits verstrichene Zeit.

Fällt ein Teilnehmer des Teams vom Gerät, so kann sofort das nächste Teammitglied übernehmen und dessen Zeit wird wiederum gestoppt. Je schneller der Wechsel vollzogen wird, desto höher die Chancen auf möglichst viele Versuche.

Sind die 5 Minuten vorüber, verlassen die Teammitglieder so schnell wie möglich den Surf-Pool, um das nächst antretende Team nicht zu behindern.

Nachdem alle angemeldeten Teams ihre 5 Minuten gesurft sind, wird die erste Runde ausgewertet und die Teilnehmer des großen Finales ermittelt.

Die 5 Teams mit den besten Surf-Zeiten treten nach einer Pause zum großen Finale an.

Das Sieger-Team wird im selben Modus ermittelt wie zuvor.

Zusätzlich vergibt eine Jury für die Ausführung und Haltung Zusatzpunkte, die als zusätzliche Sekunden zählen. Jedes Jurymitglied kann zwischen 1 und 3 Punkten (Zusatzsekunden) vergeben.

LUMA Surf Weltmeister ist das Team mit der besten (längsten) erreichten Zeit.

VIEL SPASS!